

Биобанка

Данните от изследването ще се съхраняват локално на нашите сървъри в т.нар. „data-hub“, който ще бъде част от европейската BIO-STREAMS Биобанка. Целта на тази Биобанка е да предложи децентрализирана система за управление на данни. Всички данни на участниците ще бъдат псевдонимизирани и неоткриваеми.

Вземане на биологични проби

Слюнкови проби се вземат от здравни специалисти на всяка клинична локация чрез тампон (букална проба) от бузата на участника. Пробите ще се съхраняват анонимно и ще се изпращат до EonGenetics в Португалия, където извлечената от слюнката ДНК ще бъде анализирана. Резултатите ще се интегрират с другите данни от изследването и ще се използват за научни цели.



Свържете се с нас, за да се запишете!

Изследването се провежда от Блок Здравни и Социални Грижи.

Ако имате въпроси или желаете да се запишете, моля, свържете се с екипа на:

- телефон: 0897 926 071
- research.coordinator@blocks.care



BIO-STREAMS



X
@BioStreams_EU

in
@bio-streams

bio-streams.eu



Funded by
the European Union

Project funded by

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra
Swiss Confederation

Federal Department of Economic Affairs,
Education and Research EAER
State Secretariat for Education,
Research and Innovation SERI



BIO-STREAMS

Изследване на дигитален инструмент за насърчаване на здравословен начин на живот при деца и юноши чрез персонализирани препоръки за хранене, физическа активност и навици

Накратко за изследването

Каква е целта на изследването?

Научното изследване има за цел да оцени ефективността на персонализирана интервенция за справяне с наднорменото тегло и затлъстяването при деца и юноши.

Интервенцията включва препоръки за здравословен начин на живот (напр. персонализирани хранителни планове и физическа активност), подкрепяни от здравни специалисти.

Програмите са достъпни чрез интерактивна онлайн платформа, където децата и/или родителите могат да записват различни дневни показатели (напр. прием на храна, брой стъпки, настроение, време пред екран, време със семейството и др.). Платформата съдържа и забавни игри, които учат децата да правят по-здравословен избор на храна, да се движат и да изграждат полезни навици.

Изследването ще се проведе в седем клинични центъра в шест европейски държави: България, Белгия, Швеция, Словения, Гърция и Испания.

www.bio-streams.eu



КОЙ може да участва?

- Деца и юноши на възраст от 5 до 18 години.
- Трябва да имат достъп до смартфон или таблет (или родител да предостави устройство).
- Необходимо е да отговарят на специфични клинични критерии, свързани с теглото - участието се одобрява от лекуващия лекар или главния изследовател.

ЗАЩО да участвате?

- Вашето дете ще развие трайни здравословни навици по забавен и интерактивен начин.
- Ще допринесете за борбата с детското и юношеското затлъстяване на европейско ниво.
- Ще получите безплатен достъп до иновативни, дигитални и персонализирани здравни инструменти.

Етични аспекти

- Изследването е одобрено от етични комисии и отговаря на изискванията на GDPR.
- Не се предвижда финансово възнаграждение.



Какво включва участието?

Първоначален скрининг, за да се определи дали отговаряте на изискванията за участие

Събиране на проба от слюнка за генетичен/епигенетичен анализ от някои от участниците в началото на изследването

Събиране на кръвна проба от някои от участниците в началото на проучването (ако няма скорошно изследване на подходящи показатели) и в края на проучването



Използване на платформата BIO-STREAMS за препоръки за здравословен начин на живот: 4-месечна дигитална интервенция с насочени препоръки за хранене и физическа активност



Попълване на кратки въпросници за вашето преживяване в изследването

Цифрова интервенция

Интервенцията се осъществява чрез приложението ActiveHealth, разработено в рамките на проекта. Приложението включва персонализирани препоръки за здравословен начин на живот – хранене и физическа активност, ежедневни записи на навиците (хранителен прием, физическа активност и др.), проследяване на напредъка в няколко категории, микромоменти за стимулиране на здравословно поведение.

За да поддържа интереса на децата, приложението съдържа връзки към образователни игри, също разработени от екипа на проекта. Игрите включват:

- Образователен quiz за здравословни факти
- Образователната игра „Food ninja“
- Играта „Let's Move“ с физически упражнения

